

«СОГЛАСОВАНО»

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель

Президент

МОО «Туристский клуб «ЛЕНА»»



К.А.Грибанов

СРО «Ассоциация «СИЗ»»



Ю.Г.Сорокин

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении VII-ого Туристского слета Ассоциации СИЗ (12.06.2015-14.06.2015),

Ленинградская область, Приозерский р-н, пос. Лосево, Туристская база «ЛЕНА»

Слет проводится с целью популяризации туризма, как эффективного средства сплочения коллектива, пропаганды здорового образа жизни среди сотрудников членских организаций Ассоциации СИЗ и членов их семей.

Размещение участников слета – в палатках, в домах.

Приготовление пищи – на кострах.

Питание – готовится командами самостоятельно.

Снаряжение – палатки, коврики, костровые наборы, дрова – предоставляются МОО «Туристский клуб «ЛЕНА».

Определение мест расположения команд осуществляется комендантом Слета.

По окончании Слета, сдача инвентаря и места расположения лагеря команды производится коменданту Слета до отъезда команд.

ВИДЫ СОСТЯЗАНИЙ

Командные соревнования

1. *Представление команд*

Конкурс проводится при построении команд Слета перед официальным открытием.

Состав команды: вся команда.

Конкурсной комиссией оценивается по 10-ти бальной шкале:

- Внешний вид;
- Представление команды.

Команда победитель определяется по наибольшей сумме баллов.

Время представления до 3-х минут на каждую команду.

Очередность представления определяется жеребьевкой 12.06.2015 г. на совещании капитанов команд.

2. Командообразующая эстафета СИЗ

Состав команды: 8 человек (не менее 3-х женщин).

Вид состязания представляет собой прохождение членами команды этапов эстафеты.

Правила и порядок прохождения этапов будет объявлен представителями команд за 30 минут до начала эстафеты.

3. Волейбол

Состав команды: 6 человек (не менее 2-х женщин).

Соревнования проводятся по «Олимпийской системе».

Матчи проводятся из 3-х партий до двух побед, партия до 15 очков, переход сторон в 3 партии после 8 очков.

В финале игра в каждой партии проходит до 25-ти очков, переход сторон в 3 партии после 15 очков.

В случае неявки команды ко времени начала игры главный судья соревнований вправе присудить команде поражение.

4. Забавный футбол

Состав команды: 7 человек (не менее 2-х женщин).

Цель игры та же, что и в футболе: забить больше голов, чем команда противника.

Игра большим мячом: диаметр около 110 см.

Игра проходит в два периода по 5 минут.

Ворота – окно на высоте 2 метров (2м x 2м) (аналогия с регби).

В начале игры проводится вбрасывание: в центр поля судья подбрасывает мяч над группой игроков. После этого начинается игра.

Чтобы забить гол в ворота противника, игроки могут толкать мяч, бросать, поднимать его и катить его.

Счет ведется по числу мячей, пересекших линию ворот на высоте не более пяти метров между вертикальными стойками ворот. Выигрывает команда, забившая больше мячей в ворота противника.

Подробные правила игры будут объявлены представителям команд на совещании капитанов 12.06.2015 г.

5. Техника водного туризма (ТВТ)

Состав команды: 10 человек (не менее 3-х женщин).

Соревнования будут проводиться в виде водной эстафеты на различных плавсредствах, предоставленных судьями.

Условия прохождения водного этапа и схема дистанции будут объявлены представителям команд за 30 минут до начала работы этапа.

Соревнования проходят в средствах защиты (спасательные жилеты, каски) предоставляемые турклубом «ЛЕНА».

На время проведения соревнований организуется страховка с воды инструктором по водному туризму.

Штрафы:

- касание буйка
- касание плавсредством поверхности земли

- потеря снаряжения
- преждевременный старт (прежде, чем предыдущее плавсредство пересечет линию финиша и будет аккуратно поставлено в исходное положение)

Цена каждого штрафа: к общему времени прохождения дистанции добавляется 1 минута за каждый штраф.

6. **Туристская полоса препятствий (ТПТ)**

Состав команды: 6 человек (не менее 2-х женщин).

Полоса препятствий представляет собой эстафету и состоит из 2-х технических этапов:

1) «Висячие сады»:

вид представляет собой кольцевую веревочную трассу. Задача участников пройти дистанцию за наименьшее время и с наименьшим количеством штрафных баллов. Штрафные баллы начисляются за касание веревок, обозначенных судьями, за касание земли, за падение.

2) «Веревоочный лабиринт»:

вид представляет собой веревочный лабиринт, по которому необходимо пройти участникам парами за наименьшее время. Пары стартуют отдельно. Штрафные баллы начисляются за выстегнутый карабин, за снятую петлю с руки участника.

Схема и правила прохождения дистанции будут объявлены представителям команд за 30 минут до начала работы этапа.

7. **Ориентирование (трасса «Лабиринт»)**

Состав команды: 6 человек (не менее 2-х женщин).

Трасса ориентирования расположена на территории турбазы.

На дистанции используется система электронной отметки на контрольных пунктах.

Каждому участнику предоставляется возможность пройти 2 тренировочные трассы.

В зачет идут 4 лучших личных результата участников команды (2 мужчины, 2 женщины).

8. **Художественная самодеятельность «Домашнее задание»**

Каждая команда представляет один номер на тему «Путешествие из ... в Петербург».

Время представления: не более 10 минут.

Конкурсное жюри оценивает каждый номер по 10-ти бальной системе, учитывая направленность номера на тематику конкурса, артистизм, оригинальность.

Команда победитель определяется по наивысшей суммарной оценке.

9. **Рыбалка**

Состав команды: 2 человека.

Контрольное время работы на этапе – 2 часа.

Задача команды за контрольное время наловить как можно больше рыбы.

Снасти – 2 поплавочные удочки на команду.

Наживка – на усмотрение команды.

Снасти, наживка и пр. необходимое снаряжение обеспечивается командами самостоятельно.

Плавсредства командам будут предоставлены организаторами.

Команда самостоятельно определяет место рыбалки.

Команда, опоздавшая на финиш, располагается ниже, чем команды представившие улов в установленное время.

Победитель определяется по критерию:

- Количество пойманных рыбин;

В случае равенства результаты подводятся по дополнительным критериям:

- Наибольший вес улова (в случае большого улова);
- Наибольшая длина улова, выстраивание линии из пойманных рыбин по принципу «голова к хвосту» (в случае маленького улова).

10. Водный мяч

Состав команды: 6 человек (не менее 2-х женщин).

Соревнования проводятся по «Олимпийской системе».

Матч состоит из 1 игры.

Водный мяч – это командная игра, суть которой в том, что необходимо забить команде противника гол, перебросив снаряд (воздушный шарик, наполненный водой) через волейбольную сетку. Для ловли и подачи снаряда команды используют специальные прямоугольные полотнища, которые участники попарно держат за концы.

Игра продолжается до 10 лопнувших шаров.

Полуфинал и финал играется до 15 лопнувших шаров.

Правила игры.

Игроки распределяются по своей половине поля. Пара игроков, ближняя к сетке, осуществляет подачу. После каждого розыгрыша осуществляется переход в подающей команде. Право подачи также переходит от команды к команде после каждого розыгрыша.

Игроки на своей площадке могут сделать 2 передачи, после чего отправить шар на площадку команды-соперника. Пара, получившая шар, осуществляет дальнейшие действия с ним с места (передвигаться с шаром нельзя), остальные могут перемещаться произвольно.

Шар, лопнувший на половине поля команды, не важно, на земле или в полотнище в результате слишком жесткого приема, приносит очко соперникам.

Шар, лопнувший в полете, считается ошибкой подающей команды и приносит очко противнику.

Если шар при падении не разбивается, очко засчитывается команде, забившей гол, а игра продолжается тем же шаром, при этом право подачи переходит к другой команде.

11. Конкурс капитанов

Состав команды: 2 человека (капитан + участник команды противоположного пола).

Условия проведения и критерии судейства будут объявлены на совещании капитанов команд 12.06.2015г.

Личные соревнования

Личные соревнования пройдут в двух классах: класс «М», класс «Ж».

Бланки заявок (техническая заявка) на личные соревнования будут выданы на совещании капитанов команд 12.06.2012.

Заполненные заявки на участие в личных соревнованиях необходимо будет предоставить в Штаб слета 12.06.2012 до 21.00.

1. Скалодром

Соревнования по скалолазанию проводятся на скалодроме, высотой 6 метров с верхней судейской страховкой.

У каждого участника есть пробная попытка, после чего он преодолевает трассу на время.

2. ТПТ (верхняя веревочная трасса)

Задача: пройти дистанцию на полигоне туристской пешеходной техники за минимальное время. Трасса находится на высоте 5-6- метров над землей. Перед началом соревнований будет проведен инструктаж. Участники обеспечиваются всем необходимым снаряжением, использование собственного снаряжения не допускается. На всех этапах дистанции обеспечение безопасности участников происходит с использованием верхней инструкторской страховки.

Штрафы:

- разрыв самостраховки (+2 минуты к общему времени)

Для прохождения туристической полосы каждому участнику необходимо иметь спортивную форму, закрывающую локти и колени, обувь без шипов.

3. Стрельба

Этап состоит из 2-х частей: стрельба из пневматической винтовки по мишени и дартс.

У участников есть 3 пробных выстрела из винтовки до начала прохождения дистанции.

При подведении итогов учитываются количество попаданий и время прохождения дистанции.

4. Турнир по шахматам

Соревнование проводится по правилам шахмат (за основу взяты действующие правила РШФ).

Мужские и женские первенства проводятся отдельно.

Играют по «Олимпийской системе» с дополнительным матчем за 3-е место (проигравший выбывает).

Судейской коллегией в зависимости от количества участников (в случае малого (до 5 участниц) женского первенства, возможно проведение совместного первенства) формируется сетка.

Контроль времени – 5 минут до конца партии каждому партнеру

(возможны изменения контроля времени на финальную игру по усмотрению участников).

Цвет фигур определяется жеребьевкой.

Как только игрок сделал три хода, не может быть сделано заявление относительно неправильного расположения фигур, ориентация доски или установки часов. В случае неправильной установки короля и ферзя рокировка короля невозможна.

Флажок считается упавшим, когда заявление об этом делается игроком или арбитром.

Для того, чтобы заявление было удовлетворено, флажок заявителя после остановки

часов не должен быть упавшим, а у его партнера, напротив, должен быть упавшим. Если оба флажка упали, партия признается ничьей и переигрывается, а игроки меняются цветом фигур.

5. Турнир по настольному теннису

Соревнования проводятся по следующим правилам (за основу взяты действующие правила ФНТР).

Мужские и женские первенства проводятся отдельно.

Все участники мужского и женского первенства, независимо от возраста, делятся на пары по результатам слепой жеребьевки.

Играют по «Олимпийской системе» с дополнительными матчем за 3-е место (проигравший выбывает).

Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной стороне стола.

Игра происходит по новым правилам ITTF – из трех партий до двух побед, партия до 11 очков, переход подач через 2 подачи, переход сторон в 3 партии после 6 очков.

Результаты каждой партии записываем сразу после ее окончания в протокол встреч.

6. Игра «Петанг-шина»

Участникам соревнований необходимо попасть шарами внутрь автомобильной шины и там остаться.

К участию допускаются команды по два игрока (мужчина и женщина).

Формирование команд произвольное.

Приветствуется объединение игроков из разных городов, команд.

Игры проходят на выбывание. До определения лучшей команды.

Порядок проведения соревнований:

В игре принимают участие две команды.

Бросая жребий, выбирают, какая команда начинает играть первой.

Каждый игрок совершает 9 бросков, по три броска с каждой дистанции с:

- 5 шагов Ф.И. Попова;
- 7 шагов Ф.И. Попова;
- 10 шагов Ф.И. Попова или 6, 8, 10 метров).

Участник может быть дисквалифицирован решением Судейской коллегии в случаях:

- нарушения Правил проведения соревнований;
- нецензурные выражения на площадке;
- агрессивное поведение.

Правила подсчета очков.

Подсчет очков проводится после трех бросков с каждой дистанции:

- нет шаров в шине - 0 очков,
- один шар в шине - 1 очко,
- два шара в шине - 2 очка,

- три шара в шине - 4 очка (+бонусное очко).

Победитель игры – команда набравшая наибольшую сумму очков.

При равенстве очков, производится по одному броску с каждой дистанции по очереди до промаха.

7. Игра «Городки»

Игра в городки заключается в выбивании фигур, построенных из пяти городков, с ограниченной площадки, называемой "городом", битами с определённого расстояния.

С подробными правилами игры участники соревнований участники будут ознакомлены на совещании капитанов 12.06.2015 г.

Конкурсная программа для детей

Описание, условия и программа прохождения конкурсной программы для детей будет представлены на совещании капитанов 12.06.2015 г.

Примечания

1. При неблагоприятных погодных условиях Штаб слета оставляет за собой право вносить изменения в программу.
2. На технических этапах разрешено использование ТОЛЬКО специального снаряжения, предоставляемого Турклубом «ЛЕНА», в целях обеспечения безопасности.

Порядок подачи и рассмотрения протестов

Протест может быть подан ТОЛЬКО капитаном команды.

Капитан команды, заявляющий протест, должен сделать заявление главному судье слета о протесте и в течение 30 минут после окончания работы этапа подать в письменном виде суть протеста.

Штаб обязан, руководствуясь настоящим Положением, в течение 1 часа рассмотреть протест и вынести по нему решение.

Подведение общекомандных итогов

Команда-победитель определяется по наибольшему количеству набранных очков за выступления во всех командных видах состязаний на условиях настоящего Положения.

Место	Баллы
1-ое место	10 баллов
2-ое место	8 баллов
3-ое место	6 баллов
4-ое место	4 балла
5-ое место	2 балла